**Глава 1. Затишье перед бурей**

Барг тяжело опустился на скамью. Седые волосы, заплетенные во множество косичек, падали на его плечи густой копной.

- Так ты говоришь, Железнорукий решил выступить к Айгдулу всем войском? – Из-за выступавших над верхней губой нижних клыков угрунн говорил немного шепелявя.

- Да, - отозвался его собеседник. – Ка-Тул хочет опередить ящериц, укрепить побережье до того, как они вернутся.

Угрунн задумчиво погладил длинную бороду узловатыми старческими пальцами.

- Он предупредил других вождей?

- Вместе со мной из его стана отправили еще пятерых гонцов, но я не знаю, куда они нраправлялись. Возможно, к Трарку, Фаргу и Ха-Рене. Они друзья нашего вождя.

Барг поднял глаза на гонца. Тот был совсем молод, нижние клыки еще не отличались по длине от верхних. Шаман хмыкнул, хотя звук больше походит на храп эйбера.

- У вождей нет друзей, мальчик. У них есть только временные союзники. Ты еще слишком юн, чтобы это понимать, и, я надеюсь, тебе никогда не придется разбираться в этом.

Гонец смутился и невольно начал перебирать связку амулетов на поясе. Барг покачал головой, заставив вплетенные в косы монетки и кости тихо звякнуть, и встал. Принятое решение будто преобразило его: с плеч старика будто упал груз прожитых лет, в его движениях вновь забурлила сила.

- Грог! – позвал угрунн. В шатер вошел воин, вооруженный копьем. – Отведи нашего гостя к Харде, пусть примет его, накормит, напоит и даст отдохнуть. И скажи ей, чтобы зашла ко мне после захода солнца.

Страж кивнул и вышел из шатра вместе с гонцом.

Барг подошел к небольшому алтарю и зажег несколько лучин. Низкий, тягучий речетатив молитвы и запах горящих веточек лух-шар[[1]](#footnote-1) наполнили помещение. Воздав хвалу Шадраку, угрунн взял свой посох и направился к вождю.

Свет полуденного солнца обожег его глаза, когда он вышел из полумрака шатра на улицу. Жара разогнала его соплеменников по палаткам, между юртами ходили лишь несколько стражей из кардрар. Воины с уважением поклонились шаману, увидев его. Барг же лишь едва кивнул им в ответ: дым от горящего лух-шар еще туманил разум.

Шатер вождя находился в центре стоянки, окруженный палатками хардрук. От других юрт его отличало лишь расположение и пара стоящих у входа стражей. Полуденный зной разморил их, они расслабленно о чем-то говорили, но увидев Барга, воины собрались и встали по стойке смирно.

- Скажите вождю, что у меня к нему дело.

- Кхм... – один из стражей смущенно прочистил горло. – Сург сейчас... немного занят...

- Понимаю... – Барг махнул рукой, услышав из шатра шуршание и женские стоны. Не так давно Сург сосватался к дочери кузнеца, и страсть молодоженов еще не утихла.

Страж подал Баргу скамью, и старик с относительным комфортом разместился в тени палатки, а хардрук продолжили свой разговор. Лух-шар и духота полудня утомили угрунна, и тот задремал.

Барга разбудило прикосновение. Он встрепенулся и поднял голову, наткнувшись взглядом на Сург. Позади него смущенно бежала к озерцу его жена.

- Вождь... – сонно пробормотал угрунн.

- Барг, старик, что заставило тебя выползти из шатра в такую жару? – Пол-Клыка улыбнулся, показав обломанный нижний клык.

- Ка-Тул прислал гонца.

Сург тут же помрачнел и жестом позвал угрунна с собой внутрь палатки. Усадив шамана и налив тому настойки, вождь встал напротив.

- Говори.

- Железнорукий принял решение вести войска к Айгдулу. Гонец говорит, Ка-Тул хочет укрепить побережье до того, как вернутся ящерицы. – Барг отпил из кубка, добольно причмокнув. – Насчет Трарка, Фарга и Ха-Рены гонцу ничего не сказали, но он знает, что с ним из станицы Ка-Тула выехало еще пятеро.

- Пятеро? – Пол-Клыка удивленно поднял бровь. – Кого Ка-Тул хочет призвать, кроме меня и этих троих?

- Племя Урха Молота в свое время оказало ему поддержку.

- Молот погиб в горах, во время перехода. – Вождь покачал головой. – А нового вождя они так и не выбрали.

- Так было три луны назад. С тех пор к нам не приходили странствующие, все могло измениться.

- Допустим. Кто пятый?

- Я бы поставил на Ар-Гима. Ка-Тул выдал за него свою сестру, он может воспользоваться правом крови.

Сург кивнул и, раздумывая над чем-то, начал ходить туда-сюда по шатру. Угрунн наблюдал за ним из-под полуопущенных век. Шаман помнил Пол-Клыка еще непоседливым и любопытным ребенком, жаждавшего попасть в хардрук с того момента, как научился ходить. Он прошел множество сражений между племенами еще до того, как ему исполнилось пятьдесят лет. В бою ему не было равных по силе и умелости, а на стоянке он не гнушлася самой грязной работы. Неудивительно, что его избрали вождем после того, как старый Тур Одноглазый скончался от лихорадки.

Впрочем, и на старуху бывает проруха. Сург был слишком вспыльчивым и импульсивным, мимолетное желание он превращал в действие, зачастую не думая о последствиях. Барг старался сдерживать порывы вождя, но, увы, это получалось не всегда.

- Собери совет племени,

1. Лух-шар – «дерево зверя» - дерево, растущее только на Дунхайме, плоды которого напоминают голову животного. Орруки считают, что лух-шар появилось из снов Шадрака и отражает его собственный облик, потому почитают его священным. [↑](#footnote-ref-1)